Видео-разбор подвига (решение смотреть только после своей попытки): <https://youtu.be/YPppgpsCo3E>

**Подвиг 5.** Объявите класс Box (ящик), объекты которого создаются командой:

box = Box(name, max\_weight)

где name - название ящика (строка); max\_weight - максимальный суммарный вес вещей в ящике (любое положительное число).

В каждом объекте этого класса должны формироваться локальные атрибуты:

\_name - ссылка на параметр name;  
\_max\_weight - ссылка на параметр max\_weight;  
\_things - список из вещей, хранящиеся в ящике (изначально пустой список).

В классе Box объявите метод:

def add\_thing(self, obj)

для добавления новой вещи в ящик, где obj - кортеж из двух значений:

(название\_вещи, вес\_вещи)

Если в момент добавления новой вещи суммарный вес всех вещей в ящике становится больше величины \_max\_weight, то генерировать исключение командой:

raise ValueError('превышен суммарный вес вещей')

Затем, объявите еще один класс BoxDefender, который должен работать совместно с менеджером контекста следующим образом (эти строчки в программе не писать):

box = Box("сундук", 1000)

box.add\_thing(("спички", 46.6))

box.add\_thing(("рубашка", 134))

with BoxDefender(box) as b:

b.add\_thing(("зонт", 346.6))

b.add\_thing(("шина", 500))

...

Здесь b - это ссылка на объект класса Box. Если при добавлении вещей возникает исключение ValueError, то объект box должен оставаться без изменений (с теми вещами, что были до вызова менеджера контекста). Иначе, все добавленные вещи остаются в объекте box.

P.S. В программе только объявить классы. Выводить что-либо на экран и использовать классы не нужно.